



Klubmeisterschaft

Reglement

1. Die Klubmeisterschaft (KM) wird in den Kategorien M,A und B durchgeführt.
2. Die Bedenkzeit beträgt 75 Minuten pro Spieler, Zeitzuschlag von 30 Sekunden pro Zug.
Die Notation ist bis zum Schluss der Partie obligatorisch.
3. Die Uhren müssen um 19.30 Uhr in Gang gesetzt werden.
4. Partien dürfen nur in dringenden Fällen verschoben werden. Der/die Partner/in ist rechtzeitig zu informieren (spätestens 24 Stunden vorher). Zudem muss ein neues Spieldatum vereinbart werden, in der Regel am nächsten Spielabend für Nachholpartien.
5. Der Terminkalender muss eingehalten werden. Spieler, die vom Turnier aus stichhaltigen Gründen zurücktreten bevor die Hälfte der Partien gespielt sind, werden vom Turnier gestrichen. Die bereits gespielten Partien werden nicht gewertet. Ist der Rücktritt nicht ausreichend begründet, steigt der fehlbare Spieler automatisch in die nächsttiefere Kategorie ab.
6. Grundsätzlich ist der Auf- resp. Abstieg wie folgt geregelt:

Kat. M: Der Letztklassierte steigt ab.
Kat. A: Der Erstklassierte steigt auf. Der Letztklassierte steigt ab.
Kat. B: Der Erstklassierte steigt auf.
7. Die Rangliste erfolgt nach
1. Punkten; 2. Sonneborn-Berger; 3. direkte Partie; 4. Los
8. Unentschuldigtes Fernbleiben bedeutet in jedem Fall den Verlust der Partie.
Nach 30 Minuten ist die Partie verloren.
9. Je nach Beschluss des Vorstandes erhalten die Teilnehmer/innen Preise.
10. Die Resultate sind sofort nach Spielende in die Resultatliste einzutragen.
11. Es gelten die Regeln der FIDE. In Streitfällen entscheidet der Spielleiter. Dieser entscheidet endgültig.
12. Dieses Reglement ersetzt alle früheren und tritt mit sofortiger Wirkung in Kraft.

Bern, den 9.04.2024

Der Spielleiter
Michael Winkler