



Klubmeisterschaft

Reglement

1. Die Klubmeisterschaft (KM) wird in den Kategorien M,A und B durchgeführt.
2. Die Bedenkzeit beträgt für 36 Züge 1 1/2 Stunden, anschliessend 15 Minuten für den Rest der Partie. Die Notation ist obligatorisch. Ab 5 Min. vor Schluss kann auf die Notation verzichtet werden.
4. Partien dürfen nur in dringenden Fällen verschoben werden. Der/die Partner/in ist rechtzeitig zu informieren(spätestens 24 Stunden vorher). Zudem muss ein neues Spieldatum vereinbart werden, in der Regel am nächsten Spielabend für Hängepartien.
5. Der Terminkalender muss eingehalten werden. Spieler, die vom Turnier aus stichhaltigen Gründen zurücktreten, bevor die Hälfte der Partien gespielt haben, werden vom Turnier gestrichen und ihre bereits gespielten Partien nicht gewertet. Ist der Rücktritt nicht ausreichend begründet, steigen sie automatisch in die nächsttiefere Kat. ab.
6. Ohne besonder Grund ist der Auf- resp. Abstieg ist wie folgt geregelt:

Kat. M: Der Letztklassierte steigt ab.
Kat. A: Der Erstklassierte steigt auf. Der Letztklassierte steigt ab.
Kat. B: Der Erstklassierte steigt auf.
7. Die Rangliste erfolgt nach
1. Punkten; 2. Sonneborn-Berger; 3. direkte Partie; 4. Los
8. Unentschuldigtes Fernbleiben oder Nichterscheinen bedeutet in jedem Fall den Verlust der Partie.
9. Die Kategoriensieger erhalten Wanderpreise. Je nach Beschluss des Vorstandes erhalten die drei Erstklassierten jeder Kategorie Medaillen, oder evtl. alle Teilnehmer/innen Naturalpreise. Der KM-Wanderpreis geht nach 5-maligem Gewinn in den Besitz des Gewinners über.
11. Die Resultate sind sofort nach Spielende in die Resultatliste einzutragen.
12. Es gelten die Regeln der FIDE. In Streitfällen entscheidet der Spielleiter. Dieser entscheidet endgültig.
13. Dieses Reglement ersetzt alle früheren und tritt mit sofortiger Wirkung in Kraft.

Bern, den 4.2.2015

Der Spielleiter
Michael Winkler